Обща система от типове

.NET Framework

Base class library (базова или стандартна библиотека) – там се намират всички базови операции

Data tier – инструменти, с които се управляват данните

ASP.NET (Web Forms, MVC, Web API), Windows Forms, WPF/XAML,…

Езици – C#, VB.NET, C++, F# и др. – езици, които използваме за да пишем на .NET

System.Object – базов клас за всички останали типове

Дефинира 3 основни виртуални метода: Equals(), ToString(), GetHashCode()

Клониране на обекти – създаване на копие на един обект. Копират се всички полета на обекта в друг обект, но не се копира референцията на копирания обект

разделя се на 2 вида:

* Shallow copy – копират се само референтните полетата
* Deep copy –

Types which allow cloning should implement ICloneable interface